

Regler

Gjør deg kjent med reglene i forkant av turneringen. Reglene kan også lastes ned fra våre hjemmesider.

Varighet, igangsetting og offside

- 18/22 minutters kamper i puljespiller og 22/27 minutter i sluttspillet. Se oppsett.
- Det praktiseres ikke 5 meter etter at ball er over dødlinjen. Keeper kan sette i gang spillet direkte. For godkjent scoring direkte fra keeper, må ballen være i spill utenfor «16 meteren».
- 1 dommer og uten offside.
- Keeper har lov til å sparke ballen over midtstreken, uansett situasjon.
- For øvrig gjelder NFFs regelverk for 11 manns fotball. Det betyr at vi benytter innkast, og ikke innspark.

Puljespill

- Innledende puljespill puljer av 3-5 lag.
- Lagene rangeres etter:
 - Poeng
 - Målforskjell
 - Flest scorende mål
 - Innbyrdes oppgjør.
 - Dersom det fortsatt ikke er avgjort, skal det avgjøres ved straffesparkkonkurranse. Lagenes rekkefølge bestemmes av poengtallet. Det gis 3 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort. Ved ulikt antall kamper i avdelingene, vektes de i forhold til antall spilte kamper for de gjeldene lag.

Sluttspill: Sluttspillet med kvart, semi og finaler

- 2 beste lagene fra hver pulje går videre til kvartfinaler, etter dette spilles det semifinaler og cupvinnerfinale.
- I sluttspillet spilles det 27 minutters kamper.
- Ved uavgjort i en sluttspillkamp avgjøres dette ved straffer. Hvert lag skal ta 5 straffer hver, er det fortsatt uavgjort fortsetter lagene med å ta en straffe hver helt til det er falt en avgjørelse.
- Bronsefinale avvikles ikke.
- Alternativt sluttspill kan forekomme, se kampoppsett.

Antall spillere

- Max 15 mann i troppen. En spiller kan ikke veksle mellom 2 lag i turneringen, men det kan benyttes nye spillere fra dag til dag. På banen skal det kun være 7/9 spillere inkl. keeper. Det skal alltid være minimum 5 spillere på banen for hvert lag.

For sent til kamp

- Dersom et lag innfinner seg senere enn 5 minutter etter kampstart skulle funnet sted, settes resultatet til 0-0 og det dømmes walkover og 3 poeng til fremmøtte lag.

Innbytte

- Innbytte kan skje under hele kampen selv om spillet er i gang. Det er unntak for målmann som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Lagene bytter fra langsiden. Her er det markert et felt på 10 meter hvor byttene skal foregå. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert linjen i innbyttersonen.
- Feil innbytte fra feil sted er gult kort og frispark fra det sted hvor ballen var da dommeren stanset spillet.
- Løper spilleren for tidlig inn på spillebanen (dvs 8/10 spillere på banen) får spilleren gult kort og ballen droppes fra stedet ballen var da dommeren stanset spillet.

Advarsler

- Spillere med 2 gule kort eller rødt kort i samme kamp, utvises fra kampen. Laget får ikke muligheten til å sette inn en ny spiller. Utvist spiller må sone påfølgende kamp.

Ball i taket

- Når ballen treffer taket fortsetter spillet.

Indirekte frispark i 16m

- Ved idømt indirekte frispark imot innenfor «16 meteren» vil dommeren trekke dette utenfor «16m». Her skal muren stå 6 meter unna frisparket.

Hjørnespark

- Det dømmes hjørnespark når ballen går over dødlinjen uansett om det er keeper eller utespiller som er sist nær ballen.

Protest

- Skriftlig protest, underskrevet av oppmann/kaptein, må være innlevert innen 15 minutter etter kampslutt til sekretariatet. Protestgebyr er kr 250,- som fås tilbake dersom protesten tas til følge. Turneringens jury behandler protestene. Juryen består av turneringsleder og turneringsdommerne.

Premier

- Ved siden av å dele ut pokaler til nr. 1 og 2 vil juryen kåre turneringens mest verdifulle spiller og toppscorer.