

Regler – Meny Arena Cup

Gjør deg kjent med reglene i forkant av turneringen.

Reglene kan også lastes ned fra våre hjemmesider. www.refk.no

- Der det ikke nevnes spesielt nedenfor gjelder NFFs regelverk.
- Regler som ikke spesifiseres for enkelte klasser gjelder for alle klasser.

Varighet, igangsetting og offside, alle klasser

- 1x22 minutters kamper (18 min om flere enn 3 kamper i puljespill)
- Det praktiseres ikke 5 meter etter at ball er over dødlinjen. Keeper kan sette i gang spillet direkte. For godkjent scoring fra keeper, må ballen være i spill utenfor straffefeltet.
- 1 dommer, ingen offside.
- Keeper har ikke lov til å ta utspark over midtstreken ved igangsetting.
- Forøvrig gjelder NFFs regelverk for 11 manns fotball.

Puljespill, alle klasser

- Innledende puljespill puljer av 3-6 lag.
- Lagene rangeres etter:
 - Poeng, 3 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort.
 - Målforskjell
 - Flest scorende mål
 - Innbyrdes oppgjør.
 - Dersom det fortsatt ikke er avgjort, skal det avgjøres ved straffesparkkonkurranse.
 - Lagenes rekkefølge bestemmes av poengtallet.

Sluttspill: Sluttspillet settes opp basert på antall lag i puljene, alle klasser

- Ved uavgjort i en sluttspillkamp avgjøres dette ved straffer. Hvert lag skal ta 5 straffer hver, er det fortsatt uavgjort fortsetter lagene med å ta en straffe hver helt til det er falt en avgjørelse.
- Bronsefinale avvikles ikke.

Antall spillere

- 7'er fotball: Maksimalt antall spillere i troppen er 15 spillere. På banen skal det være 7 spillere inkl. keeper.
- 9'er fotball: Maksimalt antall spillere i troppen er 18 spillere. På banen skal det være 9 spillere inkl. keeper.
- Spillere kan ikke veksle mellom 2 lag i turneringen.
- Det *kan* godkjennes at 2 lag bruker samme keeper ved behov, etter skriftlig søknad med begrunnelse til arrangør. (cup@refk.no)
- Ved skade/fracfall av spillere underveis kan man søke disp om å flytte spillere mellom lag dersom klubben stiller med mer enn 1 lag. Spillere kan ikke flyttes frem og tilbake mellom lagene. Disp vil ikke bli gitt dersom man kan stille lag med 2 innbyttere eller mer.

For sent til kamp, alle klasser

- Dersom et lag innfinner seg senere enn 5 minutter etter kampstart skulle funnet sted, settes resultatet til 3-0 og det dømmes walkover og 3 poeng til fremmøtt lag.

Innbytte, alle klasser

- Innbytte kan skje under hele kampen selv om spillet er i gang. Det er unntak for målmann som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Lagene bytter fra langsiden. Her er det markert et felt på 10 meter hvor byttene skal foregå. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert linjen i innbyttersonen.
- Feil innbytte fra feil sted er gult kort og indirekte frispark fra det sted hvor ballen var da dommeren stanset spillet. Regelen gjelder også om innbytteren går for tidlig inn på banen.

Advarsler

- Aldersklasser 13-17 år: Spiller skal forlate banen i 2 minutter og tiden regnes fra spillet gjenopptas. Etter 2 minutter kan spilleren komme inn på banen igjen. Det trenger ikke å være stopp i spillet, men spilleren må få klarsignal fra dommeren. Om samme spiller får 2 gule kort i samme kamp, regnes det som rødt kort. Spilleren kommer ikke inn igjen, og laget spiller med en mindre resten av kampen. Utvist spiller må sone påfølgende kamp.
- Aldersklasser 18 og eldre: Spillere med 2 gule kort eller rødt kort i samme kamp, utvises fra kampen. Laget får ikke muligheten til å sette inn en ny spiller. Utvist spiller må sone påfølgende kamp.

Ball i taket, alle klasser

- Om ballen treffer taket fortsetter spillet.

Mål, straffemerke og bane

- Spill på pilot bane 40 x 60 meter
- 7'er fotball: Det benyttes 11'er mål for 7'er spill, straffe 3 meter på utsiden av straffefelt (11 m)
- 9'er fotball: Det benyttes 7'er mål for 9'er spill, straffe fra straffefeltstreken (8m)

Indirekte frispark i straffefeltet, alle klasser

- Ved idømt indirekte frispark imot innenfor et lags straffefelt trekkes dette utenfor straffefeltet. Muren plasseres 6 meter unna frisparket.

Protest, alle klasser

- Skriftlig protest, underskrevet av trener eller lagleder må være innlevert til sekretariatet innen 15 minutter etter kampslutt. Protestgebyr er kr 250,- som fås tilbake dersom protesten tas til følge. Turneringens jury behandler protestene. Juryen består av turneringsleder og representanter fra 2 klubber i turneringen.

Premier, alle klasser

- Lagspokaler til turneringens nr. 1 og 2.